

# ミラーズホロウの人狼

## 10周年特別版

タイル一覧 (詳細はルール参照)



人狼 (最大 5 枚)

●  
村人を 1 人噛み殺す。



普通の村人 (最大 12 枚)

特殊能力なし。



盗賊(1 枚)

普通の村人タイルを 2 枚追加してプレイする。

●  
中央 2 枚のタイルを見ることができ、1 枚と盗賊を交換することができる。**2 枚とも人狼の場合は必ず交換をする。** 交換後は交換後の役割を担当する。



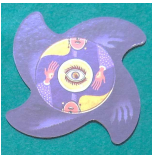
キューピッド(1 枚)

●  
恋人 2 人を選択する (自分を選んでもよい)。



守護者(1 枚)

●  
守護者を 1 人選択する。  
・自分を選んでもよい  
・2 夜連続同一人物を守護することはできない  
・少女は守護できない



占い師 (1 枚)

●  
プレイヤー 1 人の正体を見ることができる。



少女(1 枚)

●  
人狼が目覚めているときに、薄目を開けてスパイすることができる。スパイがばれた場合は、その夜の犠牲者になる。

**人狼に成りすますことは禁止。**



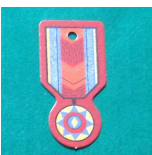
魔女(1 枚)

●  
ゲーム中に 1 回だけ「蘇生の秘薬」と「脱落の毒薬」使用することができる。自分に「蘇生の秘薬」を使うこともできる。同じ夜に同時に使用することもできる。



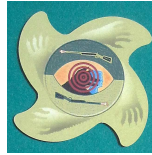
笛吹き(1 枚)

●  
2 人ずつ新たに呪いをかける。  
自分自身を呪うことはできない。



保安官のバッジ(1 枚)

村人たちの投票で選出する (追加で受け取る)  
保安官が持つプレイヤーの投票が 2 票になる。  
保安官が脱落するとき、次の保安官を 1 人選択する。



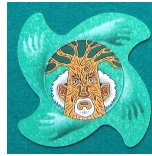
狩人(1 枚)

☀  
自分が脱落するときプレイヤー 1 人を選択して道連れで脱落させることができる。



怠け者(1 枚)

☀  
投票によって選ばれた場合、タイルを表向きにする。タイルが表向きにされた場合、投票による脱落はされない、翌日以降の投票に参加できない。  
怠け者が保安官を務めているときに死んでしまった場合は次の保安官は指名できない。



長老(1 枚)

人狼は 2 回襲わないとゲームから脱落されない。  
村人の投票・魔女の毒薬・狩人の射殺は 1 回で脱落する。長老が脱落した場合、**全員ゲーム終了時まで特殊能力を使うことができない。**



嫌われ者(1 枚)

☀  
村人の投票が同数の場合、嫌われ者が犠牲になる。嫌われ者が脱落した場合、投票に参加できるプレイヤーを選択する。

● : 最初の夜のターンのみ行う  
● : 毎夜のターンで行う ☀ : 朝のターンで行う

<村人の勝利条件>

全ての人狼を脱落させた場合村人が勝利する。

<人狼の勝利条件>

全ての村人を脱落させた場合人狼が勝利する。

<恋人の勝利条件>

恋人同士になると、恋人のどちらかがゲームから脱落すると、その時点でもう **1 人の恋人もゲームから脱落する。** 恋人が狩人で狩人が脱落する場合は、脱落する前に他のプレイヤーを選択して脱落させる。

(特別勝利条件)

- ① 恋人が人狼と村人 : 恋人以外のプレイヤーの脱落した時点で勝利。
- ② 恋人が笛吹きと村人 : 生き残っているプレイヤー自分たちと呪われているプレイヤーになった時点で勝利
- ③ 恋人が笛吹きと人狼 : ①、②のどちらかが成立したら勝利。

<笛吹きの勝利条件>

笛吹きの呪いは人狼にも呪いがかかり、守護者で守ることも、魔女で治療することもできない。  
生存している自分以外のプレイヤー全てが呪いをかけた場合、笛吹きが勝利する。

プレイ人数による役割の推奨人数 (日本語ルールより)

	人狼	占い師
8 人~11 人	2 人	1 人
12 人~18 人	3 人	1 人
19 人~24 人	4 人	1 人
25 人~28 人	5 人	1 人