



0. 当ルールについて

当ルールは妖精奇譚のルールを基にバンガードミッションが妖精奇譚の大会開催に際して作成したルールです。原則的に**オフィシャルルールに準拠しますが**、大会ルールが付加されておりますのであらかじめご了承ください。著作権はバンガードミッションが保持しております。妖精奇譚は有限会社 遊宝洞の作品です。

1. 大会のエキスパンションについて

当大会は**基本ルール(80枚)のみ**で行います。上級で使用するカード(20枚)は使用しません。各テーブル4名でゲームを行います。端数が発生した場合は、大会スタッフが入る事があります。

2. 席順の決定

ゲーム開始時に座席を決定します。点数の異なる4枚を取り出し、各プレイヤーが1枚ずつ引きます。点数が大きい順に時計回りで座ります。引いたカードはゲームには関係ありません。

3. ラウンドの開始

ゲームは4ラウンドで構成されます。ラウンド開始時、各プレイヤーにカードを5枚配ります。**配られたカードはジャッジの開始を宣言するまで見ることはできません。**

4. カードの選抜(ドラフト)

カードの選抜時間は以下時間で行います。

1枚目選抜時: **40秒** 2枚目選抜時: **30秒**

3枚目選抜時: **20秒** 4枚目選抜時: **10秒**

カード選抜時間は残り10秒前および5秒前から1秒きざみでお知らせします。カードを選抜しましたら次のプレイヤーに残りのカードを裏向きにして渡してください。

奇数ラウンド: 時計回り 偶数ラウンド: 反時計回り

前のプレイヤーからカードが回ってきても、次のカードを選抜する時間になるまで回ってきたカードを見ることはできません。制限時間内であれば1度選抜したカードを変更することができますが、**手札と選抜したカードと混ぜてしまった場合は変更することはできません。**

制限時間内に選抜できなかった場合は、カード選抜しているプレイヤーから見て1番右のカードを選抜し速やかに次のプレイヤーに渡してください。

5. 手札の選択

取得した5枚の手札で利用できるカードは3枚です。

ジャッジの合図に従って1枚ずつカードを伏せ全員がカードを伏せた状態で、公開します。公開したカードに対してオープン、クローズの順で処理します。**オープンまたはクローズのカードの効果は可能な限りすべて適応してください。**カードのオープンおよびクローズは各プレイヤーで確認してください。

6. ラウンドの終了

1ラウンドが終了しましたら残っている2枚の手札を捨て札にして、3.ラウンドの開始まで戻ります。4ラウンドが終了しましたら7.得点計算を行います。

7. 得点計算

自分の場にある裏向きのカードは0点ですので裏向きのカードを捨て札にします。自分の場にある表向きのカードに関して得点計算をします。**得点計算にしましては必ず1人ずつ行い、他のプレイヤーは点数の確認を行ってください。**点数が確定しましたら順位を決定します。1ゲームでの獲得ポイントは以下の計算で算出します。

獲得ポイント = (得点 ÷ 10) + 順位点

(小数点以下切捨て)

順位点は以下の点数になります。

1位: 5点 2位: 3点 3位: 2点 4位: 1点

同点の場合は上位の点数で計算します。

点数の確認ができましたらスコアシートに点数を記述してください。**ゲーム終了後における点数の間違い等の修正は一切認めません。**

8. その他

ゲーム中、4.カードの選抜(ドラフト)時および5.手札の選択では自分の手札および自分の場に公開したカード(裏向きのカードも含む)を見ることができます。**他人の手札および、他人の場で裏向きにされているカードは見ることはできません。**

明らかな遅延行為および不正行為が行われた場合にはジャッジを呼んで指示に従ってください。また不明な点がありましたらジャッジを呼んでください。

9. 主催・協力等



大会主催: マナソース古淵店

<http://www.wanpaku.co.jp/manasource/>

大会運営: バンガードミッション

<http://go.to/boardgame>

商品製作: 有限会社 遊宝洞

<http://yuhodo.jp>