

価値	必要コスト				発電 件数	備考
	石炭	石油	廃棄物	ウラン		
1	3				1	
2		2			1	
3	1				1	
4		1			1	
5		3			2	
6			1		2	
7		2			2	
8				1	2	インド亜大陸では除外
9	3				3	
10		なし			1	
10	変電所	なし				即時オークション。購入時に所有している発電所のいずれかにつける 所有している発電所に発電件数+1 移動不可
10	倉庫	なし				即時オークション。資源保有3個、全ての資源を購入可
10	テーマパーク	なし				即時オークション。建設コスト0で建設できる都市
10	供給契約	なし				即時オークション。プレイ順確定後、プレイ順を1つ下げる。
11		なし			1	
12			1		2	
13		2			2	
14		3			4	
15		なし			2	
16		なし			2	
19				1	3	オーストラリアでは除外
20		3			3	
21			3		5	
22			2		4	
23		2			4	
24				1	4	
25			3		5	
26		なし			3	
27			1		4	
28		3			5	
29		3			5	
30		1			4	
31				1	5	
32		なし			4	
33			2		5	
33 1/3		3			6	セリの最低価格は33。出た時マーケットにある価値の低い発電所を破棄
34		3			6	
35		1			5	
36		2			6	
37			3		7	
38				1	6	
39		なし			5	
40			1		6	
42			2		7	
44		なし			6	
46		2			7	+
50				2	8	+
52			3		8	+
54			2		8	+
57			3		9	+
60		なし			8	+
	資源不足	なし				最も価格の低い資源を-3(ウランは-1)
	資源余剰	なし				最も価格の高い資源を+3(ウランは+1)
	産業スパイ	なし				産業スパイは発電所の山札に混ぜない。第2ステップ以降に使用する。 第1フェーズの行動順の最後のプレイヤーが無料で取得する。産業スパイは発電所の山札にある一番上のカードを見ることができる。スパイが発電所を購入した場合は、行動順の最後のプレイヤーに産業スパイを渡す。プレイ順の1番に産業スパイが渡った場合、産業スパイになることなく行動順の最後のプレイヤーに渡す。新しい産業スパイは発電所の山札にある一番上のカードを見ることができる。
	税金	なし				第1ステップ時に出た場合、山札の下に戻す。 第2ステップ以降に出た場合、第5フェーズの開始時に全プレイヤーは所持金の20%を税金として銀行に戻す。税金の処理終了後税金カードを除外する。



ボードゲームサークル  
バンガードミッション  
<http://board.game.coocan.jp/>

