

電力会社拡張カードによるバリエーション

Ver.1.5.0 2013/12/14

Written by maro

バリエーション1：拡張カードをつかう

拡張カードの50 までを利用する。

山札は上から以下の通りにする

[11 の発電所(フランスの場合はこのカードを除外)]

[その他の発電所をシャッフル]

[STAFE3のカード]

その他のルールは各マップのルールに準じる。

バリエーション2：基本カードと混在して利用

バリエーションの基本：

各数字の1 枚目のカードは利用しない。使用しない発電所置き場においてチェックする。拡張カードの50 までと基本カードから17, 18, STAFE3 を除外したカードを利用。セットアップ時に8 以下の発電所を混ぜてシャッフル。1 ~8までを並べる。残っている発電所は使用しない発電所置き場から確認することが可能。

その他のルールは各マップのルールに準じる。

バリエーション3：大きな発電所を利用

基本カードと拡張カードの46, 50, 52, 54, 57, 60 を利用する。発電所の優先順位は拡張カードの方が上になる(46+ > 46, 50+ > 50)。

各ステップへの移行などの条件が変更される(下表参照)。

	プレイ人数					次のステップの開始
	2 人	3 人	4 人	5 人	6 人	
全体の都市数	24 件	24 件	32 件	40 件	42 件	-
第2ステップ	12 件	8 件	8 件	8 件	7 件	第5 フェーズの直前
第3ステップ	STAFE3 を引いた時					STAFE3 を引いた次のフェーズから
ゲーム終了	24 件	20 件	20 件	18 件	15 件	第4 フェーズ終了後
除外する発電所の枚数	10 枚	10 枚	5 枚	0 枚	0 枚	-

使用しない都市への接続は無視する。

その他のルールは各マップのルールに準じる。

バリエーション4：自分でカードを構成する。

基本カードおよび拡張カードを任意に利用。枚数は任意。

同一の発電所を利用する場合には、どちらが上位であるかは事前に設定する。

電力会社 プロモカードによる拡張

プロモカードは基本カードに追加して使う。

・磁束ジェネレータ(価値 33+1/3)

磁束ジェネレータが発電所マーケットに並んだ時、発電所マーケットにある最も低い発電所を除外して、追加の発電所を補充する。

・変電所(価値 10)

変電所が引かれた場合本来のフェーズとは関係なく変電所をオークションにかける。変電所を購入したプレイヤーは自分の所有している発電所のいずれかに変電所をつける。変電所をつけた発電所の発電件数+1。変電所をつけた発電所を破棄したとき、変電所も破棄される。

・倉庫(価値 10)

変電所が引かれた場合本来のフェーズとは関係なく倉庫をオークションにかける。倉庫を購入したプレイヤーは倉庫に 3 個までの資源を保管することができる。倉庫保有プレイヤーは保有する発電所の種類を問わずすべての資源を購入できる。

・資源不足

資源不足が引かれた場合、最も価値の低い資源を 3 個(ウランは 1 個)資源マーケットから破棄する。同一価値の場合、優先度の高い資源(石炭、石油、ゴミ、ウランの順)で破棄する。資源不足のカードを破棄して、山札から発電所を 1 枚補充する。

・資源余剰

資源余剰が引かれた場合、最も価値の高い資源を 3 個(ウランは 1 個)資源マーケットに補充する。同一価値の場合、優先度の高い資源(石炭、石油、ゴミ、ウランの順)で補充する。資源余剰のカードを破棄して、山札から発電所を 1 枚補充する。

・テーマパーク(価値 10)

変電所が引かれた場合本来のフェーズとは関係なくテーマパークをオークションにかける。テーマパークを購入したプレイヤーは建設コスト 0 で都市を建設することができる。

・供給契約(価格 10)

変電所が引かれた場合本来のフェーズとは関係なく供給契約をオークションにかける。供給契約を購入したプレイヤーは、これ以降第 1 フェーズでプレイ順を確定後、1 つプレイ順を右側に移動することができる。

・産業スパイ

産業スパイは発電所の山札に混ぜない。第2ステップ以降に使用する。第1フェーズの行動順の最後のプレイヤーが無料で取得する。産業スパイは発電所の山札にある一番上のカードを見ることができる。スパイが発電所を購入した場合は、行動順の最後のプレイヤーに産業スパイを渡す。プレイ順の1番に産業スパイが渡った場合、産業スパイになることなく行動順の最後のプレイヤーに渡す。新しい産業スパイは発電所の山札にある一番上のカードを見ることができる。

・税金

ステップ1で出た場合は発電所の山の一番下に戻す。ステップ2以降で出た場合、発電フェーズ開始時に、全プレイヤーが持ち金の2割を税金として銀行に入れる。その後「税金」カードをリムーブして通常の収入を得る。

