



人狼ゲーム (Cosaic 版) —伝承編—

役職	役職の説明
	村人 (最大7枚) 村人チーム 特殊能力なし。
	予言者 (1枚) 村人チーム ● プレイヤー1人の正体の人狼であるか確認することができる。
	共有者(2枚) 村人チーム ● 共有者2人確認する。
	狩人(1枚) 村人チーム ☀ 自分が死亡するときにプレイヤー1人を選択して道連れで死亡させることができる。
	用心棒(1枚) 村人チーム ● 1人を護衛することができる。 ・自分は護衛できない。 ・人狼を護衛した場合は用心棒自身が死亡する。

- : 最初の夜のターンのみ行う
- : 毎夜のターンで行う ☀ : 朝のターンで行う

<村人チームの勝利条件>

「人狼」役のプレイヤーが全員死亡した場合、村人が勝利する。

役職	役職の説明
	人狼 (最大3枚) 人狼チーム ● 人狼たちを確認する。 ● 村人を1人襲撃して殺す。
	狼憑き(1枚) 人狼チーム 特殊能力はないが人狼側。 予言者の占いやゲーム終了条件では、村人として扱われる。

- : 最初の夜のターンのみ行う
- : 毎夜のターンで行う ☀ : 朝のターンで行う

<人狼チームの勝利条件>

生き残っているプレイヤーの内訳が

「人狼」役のプレイヤー \geq 「人狼」役以外のプレイヤー
 となった場合、人狼チームが勝利する。

役職カード (ルールブックによる推奨)

初級	人狼 2枚 (12人以上は3枚) 予言者 1枚 村人 残り全員
中級	人狼 2枚 (12人以上は3枚) 予言者 1枚 共有者 2枚 または 狩人 1枚 村人 残り全員
上級	人狼 2枚 (12人以上は3枚) 予言者 1枚 用心棒 1枚 狼憑き 1枚 村人 残り全員