

フェーズ

1. カード
2. プレイヤーアクション
3. 勝利点の計算
4. ピリオドの終了

カード

手札は8枚配る、配布後以下の枚数を取り除く
4人(運河期6枚、鉄道期2枚) 3人(運河期9枚、鉄道期6枚)

プレイヤーアクション

4人プレイ:8ラウンド 3人プレイ:10ラウンド

1. 収入を得る
スコアマーカがある位置の € を銀行からもらう・払う
所持金がない場合は、産業カウンターの除去(建設コストの1/2)
2. カードプレイ
1枚プレイ、1回アクションを2回行う(運河期最初のみカード1枚プレイ、2アクション統合は可)
3. 次のプレイ順を決める
出資金額が少ない順、同数の場合は先にプレイした人が先
4. 手札補充
8枚になるまで補充、山札がなくなったら補充なし



カードプレイ

- カードを1枚プレイして以下のアクションの1つを行う × 2回
同一アクション2回実行可。アクションしないも可(カードは捨てる)
- ・産業の建設 手元にある産業カウンタの上から建設(2アクション統合で任意場所に建設可)
 - ・運河・鉄道のリンク
運河リンクは1アクション $\text{€}3$
鉄道リンクは1アクション1本 $\text{€}5$ 、2本 $\text{€}15$ 、鉄道リンクは1本につき石炭を運ぶが必要
 - ・開発 (手元にある産業カウンタを任意に2枚取り除く、1枚につき鉄1つ確保)
 - ・綿の売却
自分の紡績工場と建設済み港(所有者は任意)とリンクが必要
近郊: 紡績工場と港を裏返し収入
遠方: 綿需要マーカをめくり需要を下げた後、売却可能であれば紡績工場を裏返し収入
 - ・借金 ($\text{€}10$ につき1収入レベルダウン、山札が切れた後は借金不可)

産業の建設制限

- ・場所(産業)の一致 産業カードは自分が接続している場所のみ
- ・産業シンボルの一致
- ・石炭[黒]を運ぶ(石炭が必要な場合)
最短距離の場所(所有者は任意) → 盤外(追加コストあり)
炭鉱(盤外の場合は港)から建設済み運河・鉄道で接続されている必要がある
- ・鉄[オレンジ]の確保(鉄が必要な場合)
盤内の任意の場所(所有者は任意) → 盤外(追加コストあり)
製鉄所から運河・鉄道で接続されている必要はない
- ・コストの支払い
- ・立替は可(乗っている駒は取り除く)
盤内および盤外に石炭・鉄がない場合のみ他人の産業タイルを立て替えが可能(上位レベルのみ)

勝利点

運河・鉄道リンクは両端の産業の金円の個数(所有者・数値は関係なし)
自分の産業カウンタは6角シンボルの数値(裏返っている場合のみ)
(ゲーム終了時のみ) $\text{€}10$ につき1VP

ピリオドの終了(運河期)

運河リンクをプレイヤーに返却
技術レベル1の産業カウンタ(乗っている駒も含む)を取り除く(収入レベルはそのまま)
遠方市場はリシャッフル、綿需要マーカを一番上に移動

ピリオドの終了(鉄道期)

勝利点 > 収入レベル > 所持金 > 次のプレイ順 で勝者を決める